



## Durchführungsanweisung für die FairPlay – Liga



**Hamburger Fußball-Verband e.V.**

**Ausgabe Nr. 1**

Gültig ab 01.07.2012

 **Hamburger Volksbank**  
Man kennt sich.

Impressum:

Hamburger Fußball-Verband e. V.  
Jenfelder Allee 70 a – c  
22043 Hamburg  
Telefon 040 / 675 870-0  
Telefax 040 / 675 870-90  
www.hfv.de

V. i. S. d. P.

Christian Okun, Verbandsjugendausschuss im Hamburger Fußball-Verband e.V.



UMWELT  
PARTNER  
SCHAFFT

*Wir machen mit!*

Als Umweltpartner der Stadt Hamburg legen wir besonders viel Wert auf Umweltschutz. Dieser Prospekt wurde daher auf zertifiziertem Papier gedruckt, womit wir verantwortungsvolle Waldwirtschaft fördern.



**Hamburger Volksbank**

**Man kennt sich.**

## Inhaltsverzeichnis

1.	Allgemeines	4
2.	Platzaufbau und Mannschaftsstärke	5
2.1.	Platzaufbau G-Junioren	5
2.2.	Platzaufbau F-Junioren	6
2.3.	Platzaufbau E-Junioren	7
3.	Spieldurchführung	9
3.1.	Vor Spielbeginn	9
3.2.	Spielablauf	9
3.3.	Spielende	10
4.	Ergebniseingabe	10
5.	Eigene Notizen	11

## 1. Allgemeines

Der Hamburger Fußball-Verband e.V. (HFV) richtet für alle Alterklassen der G- bis E-Junioren eine FairPlay-Liga ein (in der G-Junioren nur für den alten Jahrgang). Die Details zu dieser FairPlay-Liga werden in dieser Durchführungsanweisung geregelt.

Alle Wettbewerbe finden nach den sonst geltenden Regularien des HFV statt. Diese sind in den Satzungen und Ordnungen des HFV, des Norddeutschen Fußballverbandes (NFV) und des Deutschen Fußball-Bunds (DFB), ergänzend in den Durchführungsbestimmungen des HFV-Präsidiums geregelt.

Im Vordergrund stehen die Entwicklung der jungen Spieler, das Spielerlebnis und die Freude am Fußballsport.

Grundsätzlich wird in der FairPlay-Liga ohne Schiedsrichter gespielt. Die Spieler treffen Entscheidungen (z.B. zu Einwurfrichtung, bei Foulspiel oder zu Eckstößen) auf dem Platz gemeinsam. Jede Einflussnahme durch Trainer, Betreuer oder Zuschauer (Fans) ist zu unterlassen.

Ein Spielbericht muss ausgefüllt werden (online oder per Hand) und die Meldung des Ergebnisses muss die Heimmannschaft vornehmen. Lediglich die Eingaben bzw. das Ausfüllen eines Schiedsrichters unterbleiben.

Um das Spielfeld gibt es eine Fan Zone, die von keinem Zuschauer (Fan) betreten wird.

Näheres regelt diese Anweisung.

## 2. Platzaufbau und Mannschaftsstärke

Die Spielzone besteht aus dem Spielfeld, welches je nach Altersklasse variiert, der Coaching Zone und der Fan Zone.

Auf dem Spielfeld findet das Spiel statt.

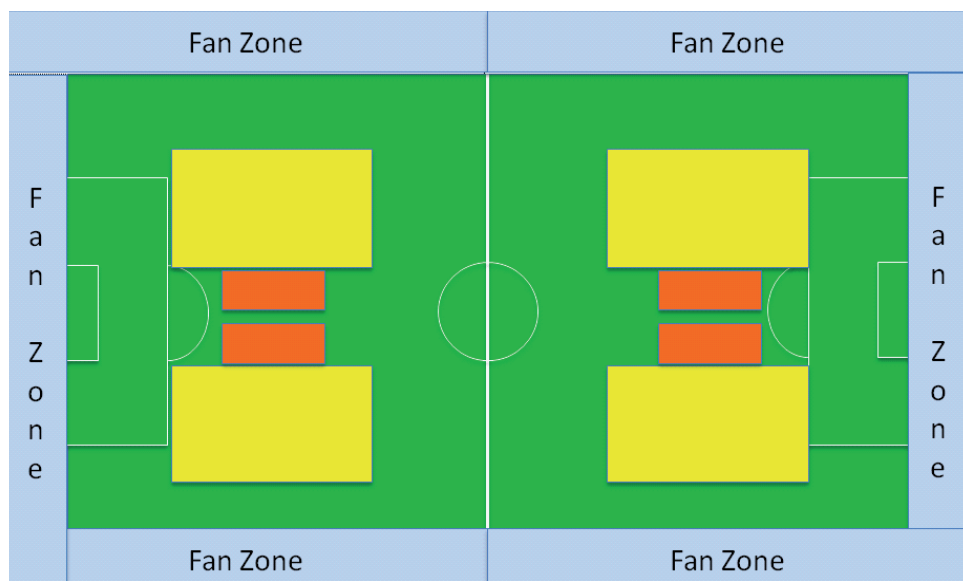
In der Coaching Zone halten sich die Ergänzungsspieler, ein Trainer und ein Betreuer jeder Mannschaft auf. Es gibt nur eine Coaching Zone. In dieser halten sich vorgenannte Personen beider Mannschaften auf.

In der Fan Zone halten sich alle weiteren Personen (Zuschauer oder weitere Mannschaftsverantwortliche) auf. Die Fan Zone wird durch einen etwa 15m breiten Streifen vom Spielfeld getrennt. In diesem Bereich (15m-Streifen) hält sich niemand auf. Zuschauer können so ungestört dem Spielverlauf folgen.

### 2.1. Platzaufbau G-Junioren

Spielfeldgröße:	ca. 20 m x ca. 25 m
Spielfeldbegrenzung:	durch Hütchen
Torgröße:	2 m (mit Hütchen)
Abseits:	aufgehoben
Mannschaftsgröße:	4 gegen 4 (ohne Torwart)
Spielzeit:	2 x 20 Minuten
Einwurf:	Der Ball wird eingeworfen.
Eckball:	Der Ball wird eingeschossen.
Coaching Zone:	ca. 2 m x 6 m (Höhe Spielfeldmitte)

Ein Beispiel für einen Platzaufbau mit zwei Spielfeldern in einer Spielfeldhälfte (Großfeld) ist nachstehend zu sehen:

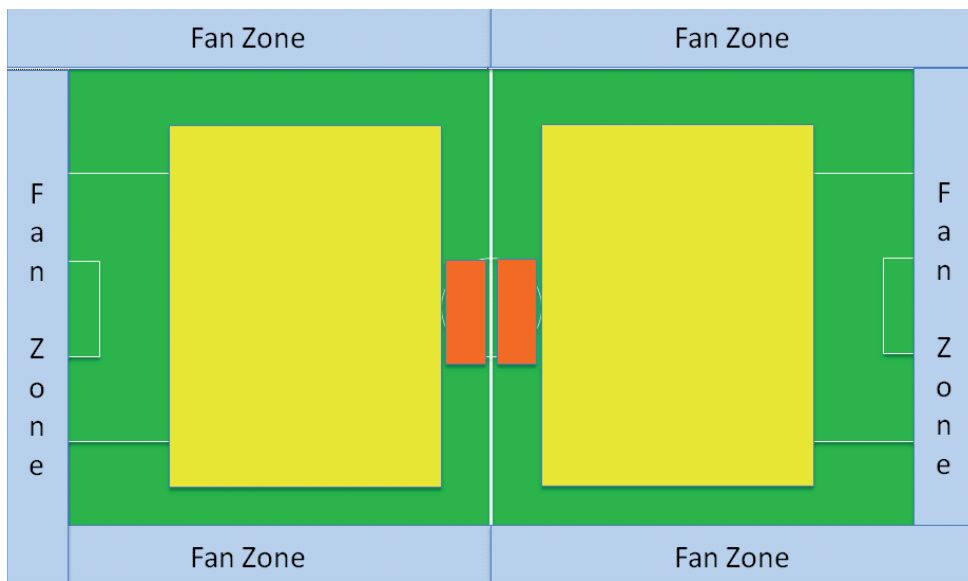


Coaching Zone (orange) für einen Trainer, einen Betreuer und alle Ergänzungsspieler. Die Fan Zone (blau) für alle Zuschauer; der Abstand beträgt ca. 15 m.

## 2.2. Platzaufbau F-Junioren

Spielfeldgröße:	ca. 45 m x ca. 35 m
Spielfeldbegrenzung:	durch Hütchen
Torgröße:	5 m x 2 m
Abseits:	aufgehoben
Mannschaftsgröße:	7 gegen 7 (mit Torwart)
Spielzeit:	2 x 20 Minuten
Einwurf:	Der Ball wird eingeworfen.
Eckball:	Der Ball wird eingeschossen.
Coaching Zone:	ca. 2 m x 6 m (Höhe Spielfeldmitte)

Ein Beispiel für einen Platzaufbau mit einem Spielfeld in einer Spielfeldhälfte (Großfeld) ist nachstehend zu sehen:

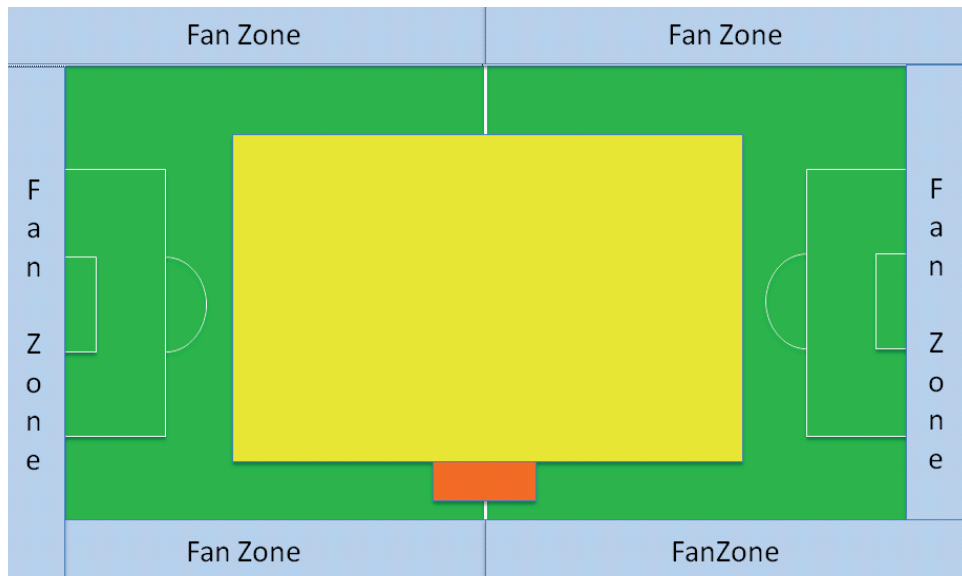


Coaching Zone (orange) für einen Trainer, einen Betreuer und Ergänzungsspieler. Die Fan Zone (blau) für alle Zuschauer; der Abstand beträgt ca. 15 m.

### 2.3. Platzaufbau E-Junioren

Spielfeldgröße:	ca. 45 – 90 m x ca. 45 – 60 m
Spielfeldbegrenzung:	durch Hütchen
Torgröße:	5 m x 2 m
Abseits:	aufgehoben
Mannschaftsgröße:	7 gegen 7 (mit Torwart)
Spielzeit:	2 x 25 Minuten
Einwurf:	Der Ball wird eingeworfen.
Eckball:	Der Ball wird eingeschossen
Coaching Zone:	ca. 2 m x 6 m (Höhe Spielfeldmitte)

Ein Beispiel für einen Platzaufbau ist nachstehend zu sehen:



Coaching Zone (orange) für einen Trainer, einen Betreuer und Ergänzungsspieler. Die Fan Zone (blau) für alle Zuschauer; der Abstand beträgt ca. 15 m.



## 3. Spieldurchführung

Bei der Spieldurchführung steht die Spielfreude der Spieler im Vordergrund. Die Einflussnahme durch die Trainer ist für taktische Anweisungen (z. B. Spielerpositionierung) aus der Coaching Zone möglich. Zuschauer (Fans) verbleiben in der Fan Zone.

### 3.1. Vor Spielbeginn

Vor Spielbeginn ist der Platzaufbau gemäß Altersklasse vorzunehmen. Sowohl das Feld als auch die Coaching Zone sind mit Hütchen zu begrenzen.

Alle Spieler treffen sich zum gemeinsamen Auflaufen mit den Trainern in der Fan Zone. Von dort wird in die Spielfeldmitte eingelaufen.

Nach der Begrüßung in der Spielfeldmitte wird im Losverfahren (z. B. Münzwurf) die Seitenwahl vollzogen. Das Losverfahren führt der Trainer der Heimmannschaft durch. Der Sieger des Losverfahrens wählt die Seite; die andere Mannschaft (Verlierer des Losverfahrens) hat Anstoß.

Anschließend nehmen die Mannschaften in ihrer Spielfeldhälfte Aufstellung. Trainer, Betreuer und Ergänzungsspieler gehen in die Coaching Zone.

### 3.2. Spielablauf

Nach Aufstellung beider Mannschaften gibt der Trainer der Heimmannschaft ein Signal (z. B. Pfiff), dass das Spiel beginnt. Er nimmt auch die Spielzeit. Nach Ablauf der Spielzeit der 1. Halbzeit erfolgt wieder ein Signal durch den Trainer der Heimmannschaft. Gleiches gilt für den Beginn und das Ende der 2. Halbzeit.

### 3.3. Spielende

Nach Ende der 2. Halbzeit treffen sich alle Spieler in der Spielfeldmitte zur Ergebnisfeststellung und zum Sportgruß.

### 4. Ergebniseingabe

Ergebnisse mit mehr als 10 geschossenen Toren pro Mannschaft werden auf 10 Tore begrenzt. Ein Spiel ist immer mit der regulären Spielzeit zu beenden. Die Ergebniskorrektur erfolgt erst mit der Eingabe bzw. mit der Eintragung auf dem Spielberichtsbogen. Die Begrenzung auf maximal 10 geschossene Tore bei der Ergebnisfeststellung dient der Motivation und einer nicht ausufernden Tordifferenz bei schwächeren Mannschaften in der Tabelle.

Grundsätzlich ist das Ergebnis über das DFBnet zu melden. Alle Ergebnisse und Tabellen werden durch den HFV veröffentlicht. Sollte keine Erfassung über das DFBnet erfolgen, ist ein Spielbericht manuell auszufüllen. Das Endergebnis ist auf dem Spielberichtsbogen einzutragen. Der vollständige Spielbericht ist durch den Schiedsrichterobmann des Heimvereins an den zuständigen Bezirksschiedsrichterausschuss (BSA) zu leiten.



# „Nur das Beste.“



## Jeder Mensch hat etwas, das ihn antreibt.

Wir überzeugen durch eine ganzheitliche Beratung.

Mit unserem ganzheitlichen Beratungskonzept, dem VR-FinanzPlan, stellen wir Sie mit Ihren eigenen Wünschen und Zielen in den Mittelpunkt. Für diese ausgezeichnete Leistung haben wir als bundesweit erstes Kreditinstitut eine TÜV-Zertifizierung erhalten. Wechseln Sie jetzt zur Bank mit der persönlichsten Beratung.

Rufen Sie an oder gehen Sie online:  
Tel.: 040/30 91-00  
[www.hamburger-volksbank.de](http://www.hamburger-volksbank.de)

 **Hamburger Volksbank**  
Man kennt sich.